

REGULAMIN KONKURSU

„Spring Crush!”

1-13.04.2017

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie Spring Crush! („**Konkurs**”), korzystania z Aplikacji i Gry oraz reguluje prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników. Postanowienia niniejszego regulaminu są wiążące dla Organizatora oraz Uczestników, a wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.
2. Organizatorem Konkursu jest Valkea Media S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Elbląska 15/17, 01-747 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000291933, o numerze identyfikacji podatkowej (NIP) 525-21-77-350 i kapitale zakładowym w wysokości 2.414.406,00 PLN (dalej „**Organizator**”).
3. Fundatorem nagród w Konkursie jest Atrium Poland 1 spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Promenada 2 spółka komandytowa z siedzibą w Warszawie, adres: Al. Jerozolimskie 148, 02-326 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000572094, numer NIP: 7010089005, numer REGON: 141122314, reprezentowana przez komplementariusza, tj. Atrium Poland 1 spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, adres: Al. Jerozolimskie 148, 02-326 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000382573, numer identyfikacji podatkowej NIP 7010290061, REGON: 142889006 („**Fundator**”).
4. Organizator, działając na zlecenie Fundatora, jest przyrzekającym i wydającym nagrody w Konkursie w rozumieniu art. 919 i 921 k.c..
5. Konkurs przeznaczony jest dla klientów CH Atrium Promenada, Ostrobramska 75C, 04-175 Warszawa („**Centrum**”).
6. Konkurs przeprowadzany jest w dniach 1-13.04.2017 roku za pomocą bezpłatnej aplikacji mobilnej Viuu, dostępnej do pobrania w sklepie Google Play i AppStore. („**Aplikacja**”).
7. Minimalne wymagania systemowe urządzeń mobilnych na których zainstalowana jest aplikacja to: dla systemu Android wersja 4.0.3 i wyższe dla systemu iOS 8 i wyższe
8. Nadzór nad prawidłowym przeprowadzeniem Konkursu sprawuje Komisja Konkursowa w skład której wchodzi przedstawiciele Organizatora i Fundatora („**Komisja**”).
9. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.

§2

UCZESTNICZY KONKURSU

1. W konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, która w chwili przystąpienia do Konkursu spełnia łącznie następujące warunki:
 - a) ukończyła 13 lat, przy czym w przypadku osób niepełnoletnich warunkiem jest uzyskanie pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie na warunkach określonych w Regulaminie, przekazanej w dniu odbioru nagrody oraz odbiór nagrody wraz z przedstawicielem ustawowym.
 - b) osoby pełnoletnie posiadać muszą pełną zdolność do czynności prawnych;
 - c) jest konsumentem w rozumieniu art. 22¹ ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks Cywilny (Dz.U. z 1964 r., Nr 16, poz. 93 ze zm.);
 - d) nie jest pracownikiem lub współpracownikiem Organizatora, przedstawiciela Organizatora, Fundatora, jak również innego podmiotu bezpośrednio zaangażowanego w organizację i przeprowadzanie Konkursu lub członkiem najbliższej rodziny osób wskazanych powyżej; przez członka najbliższej rodziny rozumie się: wstępnego, zstępnego, rodzeństwo, małżonka, rodzica współmałżonka oraz osobę pozostającą w stosunku przysposobienia; pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej, w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia lub umowy agencyjnej; („Uczestnik”).
2. W Konkursie można brać udział tylko osobiście. Nie jest dopuszczalne dokonywanie zgłoszeń w imieniu osób trzecich.
3. Zgłoszenia konkursowe wypełnione nieprawidłowo, zawierające niekompletne dane osobowe uczestnika Konkursu lub zawierające dane więcej niż jednej osoby są nieważne i zostaną wykluczone z udziału w Konkursie, bez prawa do podnoszenia jakichkolwiek roszczeń w stosunku do Organizatora, a żadne reklamacje w tym przedmiocie nie będą rozpatrywane.

§3

ZASADY KONKURSU, ZADANIA KONKURSOWE

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest spełnienie poniższych warunków łącznie:
 - a) dokonanie w czasie trwania Konkursu jednorazowego zakupu udokumentowanego jednym paragonem na kwotę co najmniej 50 zł, w jednym ze sklepów na terenie Centrum, z wyłączeniem Kantoru, Banku Citi Handlowy, ING, mBanku. W Konkursie nie będą również uwzględniane zakupy opłacane za pomocą bonów zakupowych, towarowych, kart podarunkowych, itp. oraz leków, wyrobów tytoniowych, alkoholu, kart pre-paidowych. Okazanie paragonu niezbędne jest do odbioru nagrody.
 - b) udział w grze Spring Crush! („Gra”) za pomocą własnego urządzenia mobilnego lub na tabletach znajdujących się w Punktach Obsługi Konkursu zlokalizowanych na terenie Centrum
2. Aby zacząć grać na własnym urządzeniu mobilnym z systemem Android lub IOS należy pobrać i zainstalować na nim Aplikację, a następnie za jej pomocą zeskanować logo gry. Logo gry dostępne będzie na witrynach sklepów biorących udział w Konkursie, na ulotkach informacyjnych oraz w Punktach Obsługi Konkursu.
3. Zasady Gry opisane są w aplikacji.
4. Podstawowe zadanie konkursowe polega na zdobyciu jak największej ilości punktów w Grze. Każdy Uczestnik może grać w Grę dowolną ilość razy, z tym że do rankingu

decydującego o kolejności graczy („**Ranking**”) pod uwagę brany będzie tylko najwyższy z osiągniętych wyników.

5. Aktualne Rankingi (z poprzedniego dnia, bieżącego dnia oraz z całego dotychczasowego przebiegu Konkursu) dostępne będą w Aplikacji.
6. Identyfikatorem Uczestnika w Rankingu jest przedrostek adresu e-mail podanego w zgłoszeniu („**Identyfikator Uczestnika**”).
7. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na to, żeby jego Identyfikator Uczestnika widoczny był w aplikacji dla pozostałych Uczestników Gry.
8. Każdego dnia trwania Konkursu przyznawanych będzie dla najlepszych graczy 5 nagród dziennych („**Nagroda Dzienna**”).

Warunkiem ubiegania się o Nagrodę Dzienną jest dokonanie w Centrum w danym dniu zakupów uprawniających do uczestnictwa w Konkursie.

Nagrody Dienne przyznawane są w oparciu o ranking stworzony na podstawie uzyskanych w danym dniu punktów w Grze. W przypadku identycznych wyników o kolejności w rankingu decyduje godzina, w której osiągnięto wynik.

9. Aby ubiegać się o jedną z 45 nagród głównych („**Nagroda Główna**”) należy:
 - a) spełnić warunek opisany w pkt.1a powyżej;
 - b) uzyskać w Grze w czasie trwania Konkursu minimum 1000 punktów;
 - c) odpowiedzieć w Aplikacji na pytanie konkursowe „Gdzie pojechałbyś swoją Vespą?” („**Pytanie Konkursowe**”)

Laureatów Nagrody Głównej wyłoni Komisja oceniając formę i kreatywność odpowiedzi na Pytanie Konkursowe.

10. Dodatkowa Nagroda Główna zostanie przyznana dla gracza, który w trakcie całego Konkursu osiągnie najwyższy wynik w Grze („**Nagroda Główna dla Najlepszego Gracza**”). Jeden uczestnik może wygrać w trakcie trwania Konkursu tylko jedną Nagrodę Dzienną i jedną Nagrodę Główną.
11. Nagrody pieniężne będące elementem Nagród Dziennych, Głównych i Głównej dla Najlepszego Gracza przeznaczone są na pokrycie kosztów zaliczki na poczet zryczałtowanego podatku od nagród w konkursach („**Podatek**”), o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2012 r., poz. 361 ze zm.),.
12. Organizator pobierze od każdego z laureatów Podatek, który zostanie odprowadzony przez Organizatora do właściwego Urzędu Skarbowego.
13. Każdy Uczestnik biorący udział w Konkursie wyraża zgodę na pobranie przez Organizatora Podatku z uzyskanej przez Uczestnika nagrody.

§4

NAGRODY GŁÓWNE W KONKURSIE

1. Laureatów Nagrody Głównej Konkursu wyłoni Komisja konkursowa, do dnia 26 kwietnia 2017 r. Informacja o zwycięzcach nagród głównych będzie dostępna w dniach 26.04.2017 r. – 10.05.2017r. w Administracji Centrum i na stronie internetowej www.springcrush.pl.
2. Laureaci Konkursu zostaną poinformowani o wygranej telefonicznie w dniu 26 kwietnia 2017. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z laureatem, w ciągu 2 dni roboczych od wyłonienia laureatów, zostanie do niego wysłana za pośrednictwem sms lub e-mail informacja o wygranej oraz możliwości jej odbioru.
3. Nagrodami Głównymi w konkursie są kolejno:

1	Skuter Vespa Primavera 50 2T z 2017 roku o wartości 12 610 zł brutto Nagroda pieniężna o wartości 1401 zł brutto
2	Telefon Apple iPhone 7 128GB o wartości 3729 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 414 zł.
3	Telefon Apple iPhone 7 128GB o wartości 3729 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 414 zł.
4	Półroczny karnet na parking strzeżony od firmy NetParking (Tsarinni) zlokalizowany w CH Promenada o wartości 1200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 133 zł.
5	Bon zakupowy od firmy Impress Me o wartości 600 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 67 zł.
6	Bon zakupowy od firmy Slowfashion o wartości 500 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 56 zł.
7	Strój kąpielowy od firmy CALZEDONIA o wartości 350 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 39 zł.
8	Sukienka od firmy Spotkania Bardzo Modne o wartości 350 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 39 zł.
9	Bon zakupowy od firmy Impress Me o wartości 300 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 33 zł.
10	Bon zakupowy od firmy Molton o wartości 300 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 33 zł.
11	Sukienka od firmy Spotkania Bardzo Modne o wartości 280 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 31 zł.
12	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
13	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
14	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
15	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
16	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
17	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
18	Szal od firmy Olsen o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
19	Szal od firmy Olsen o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
20	Szal od firmy Olsen o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
21	Miesięczny karnet na parking strzeżony od firmy NetParking (Tsarinni) zlokalizowany w CH Promenada o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
22	Miesięczny karnet na parking strzeżony od firmy NetParking (Tsarinni) zlokalizowany w CH Promenada o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
23	Miesięczny karnet na parking strzeżony od firmy NetParking (Tsarinni) zlokalizowany w CH Promenada o wartości 200 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
24	Biżuteria i kubek od firmy Super Story o wartości 189,90 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 21 zł.
25	Sweter od firmy Lorens&Wiktor o wartości 189 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 21 zł.
26	Poduszka i książka od firmy Projektanci Dzieciom o wartości 160 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 18 zł.

27	Sukienka od firmy Projektanci Dzieciom o wartości 150 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 17 zł.
28	Bon zakupowy od firmy Slowfashion o wartości 150 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 17 zł.
29	Bon zakupowy od firmy Slowfashion o wartości 150 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 17 zł.
30	Spinki od firmy Lorens&Wiktor o wartości 149 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 17 zł.
31	Daylighty z Kringle Candle od firmy Aroma Home o wartości 96 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 14 zł.
32	Bransoletka od firmy PIERRE et Ive o wartości 125 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 14 zł.
33	Bransoletka od firmy PIERRE et Ive o wartości 95 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 14 zł.
34	Średnia świeca Woodwick od firmy Aroma Home o wartości 95 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 14 zł.
35	Dwie małe świece Yankee Candle od firmy Aroma Home o wartości 92 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 14 zł.
36	Bon zakupowy od firmy Impress Me o wartości 100 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 11 zł.
37	Krawat oraz skarpetki od firmy Lorens&Wiktor o wartości 98 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 11 zł.
38	Krawat oraz skarpetki od firmy Lorens&Wiktor o wartości 98 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 11 zł.
39	Krawat oraz skarpetki od firmy Lorens&Wiktor o wartości 98 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 11 zł.
40	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.
41	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.
42	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.
43	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.
44	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.
45	Apaszka od firmy Unisono wartości 45 zł brutto oraz bon zakupowy od firmy Betito o wartości 30 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 8 zł.

Nagroda Główna dla Najlepszego Gracza to:

1	Telefon Apple iPhone 7 128GB o wartości 3729 zł brutto oraz nagroda pieniężna w wysokości 414 zł.
---	---

4. Nagrody wymienione w pkt. 3, pozycje od 12-17 (karty podarunkowe Centrum) uprawniają zwycięzcę do zakupów w sklepach na terenie Centrum zgodnie z regulaminem użytkowania kart podarunkowych dostępnym w Punkcie Informacyjnym. Nagrody te uprawniają zwycięzcę do otrzymania towarów na łączną wartość odpowiadającą wartości nominalnej przedstawionej karty. W przypadku, gdy wartość zakupionego towaru będzie niższa od wartości nominalnej karty zarówno Organizator,

Fundator, jak i sprzedawca nie zwraca różnicy pomiędzy wartością zakupionego towaru, a wartością karty. W sytuacji natomiast, gdy wartość towarów będzie wyższa od wartości karty, jego okaziciel będzie zobowiązany dopłacić różnicę. W przypadku utraty, zniszczenia lub uszkodzenia bonu, duplikaty nie będą wydawane.

5. Nagrody wymienione w pkt. 3, (bony zakupowe) uprawniają zwycięzcę do zakupów w określonych sklepach na terenie Centrum zgodnie z regulaminem użytkowania bonów zakupowych dostępnym w poszczególnych sklepach. Nagrody te uprawniają zwycięzcę do otrzymania towarów na łączną wartość odpowiadającą wartości nominalnej przedstawionego bonu. W przypadku, gdy wartość zakupionego towaru będzie niższa od wartości nominalnej bonu zarówno Organizator, Fundator, jak i sprzedawca nie zwraca różnicy pomiędzy wartością zakupionego towaru, a wartością karty. W sytuacji natomiast, gdy wartość towarów będzie wyższa od wartości karty, jego okaziciel będzie zobowiązany dopłacić różnicę. W przypadku utraty, zniszczenia lub uszkodzenia bonu, duplikaty nie będą wydawane.
6. Nagrodę należy odebrać osobiście w dniach 26.04.2017 r. – 9.05.2017 r. w Administracji Centrum. W przypadku niezgłoszenia się przez laureata po odbiór nagrody w Konkursie w terminie do dnia 9.05.2017 r. laureat traci prawo do nagrody.
7. Laureaci niepełnoletni aby odebrać nagrodę muszą zgłosić się osobiście po jej odbiór wraz ze swoim opiekunem prawnym, którego dane zostaną podane w formularzu odbioru nagrody.
8. Przy odbiorze nagrody należy okazać dowód tożsamości zgodny z danymi podanymi na zgłoszeniu konkursowym, w celu potwierdzenia tożsamości i danych podanych na zgłoszeniu konkursowym oraz oryginał paragonu oraz podpisać protokół odbioru nagrody.
9. Laureaci są zobowiązani do podania na protokole odbioru nagrody następujących danych: imię, nazwisko, adres zamieszkania, pesel, nr dowodu osobistego, adres urzędu skarbowego.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika błędnych lub nieczytelnych danych, uniemożliwiających kontakt telefoniczny.
11. Nagrody, które z przyczyn niezależnych od Organizatora, nie zostaną odebrane przez Uczestników, pozostają w dyspozycji Fundatora.

§5

NAGRODY DZIENNE W KONKURSIE

1. Listy Laureatów Nagród Dziennych podawane będą w ciągu dwóch dni od zakończenia każdego dnia konkursu. Informacja o zwycięzcach Nagród Dziennych będą dostępna w dniach 3.04.2017 r. – 9.05.2017r. w Administracji Centrum.
2. Laureaci Nagród Dziennych zostaną poinformowani o wygranej telefonicznie w dniu ogłoszenia listy laureatów. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z laureatem, w ciągu 2 dni roboczych od wyłonienia laureatów zostanie do niego wysłana zostanie do niego wysłana za pośrednictwem sms lub e-mail informacja o wygranej oraz możliwości jej odbioru.
3. Nagrodami dziennymi w konkursie są kolejno:

1	Zegarek marki Ice-Watch o wartości 590 zł brutto oraz nagroda pieniężna o wartości 66 zł brutto
2	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.

3	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
4	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.
5	Karta podarunkowa CH Atrium Promenada o wartości 200 zł oraz nagroda pieniężna w wysokości 22 zł.

4. Nagrody wymienione w pkt. 3, pozycje od 2-5 (karty podarunkowe Centrum) uprawniają zwycięzcę do zakupów w sklepach na terenie Centrum zgodnie z regulaminem użytkowania kart podarunkowych dostępnym w Punkcie Informacyjnym. Nagrody te uprawniają zwycięzcę do otrzymania towarów na łączną wartość odpowiadającą wartości nominalnej przedstawionej karty. W przypadku, gdy wartość zakupionego towaru będzie niższa od wartości nominalnej karty zarówno Organizator, Fundator, jak i sprzedawca nie zwraca różnicy pomiędzy wartością zakupionego towaru, a wartością karty. W sytuacji natomiast, gdy wartość towarów będzie wyższa od wartości karty, jego okaziciel będzie zobowiązany dopłacić różnicę. W przypadku utraty, zniszczenia lub uszkodzenia bonu, duplikaty nie będą wydawane.
5. Nagrodę należy odebrać osobiście w dwóch możliwych terminach:
 - a) w dniach 3.04.2017 r. – 13.04.2017 r. w punkcie obsługi konkursu znajdującego się w punkcie informacyjnym Centrum
 - b) w dniach 18.04-9.05 w Administracji Centrum
W przypadku niezgłoszenia się przez laureata po odbiór nagrody w Konkursie w terminie do dnia 9.05.2017 r. laureat traci prawo do nagrody.
6. Laureaci niepełnoletni aby odebrać nagrodę muszą zgłosić się osobiście po jej odbiór wraz ze swoim opiekunem prawnym, którego dane zostaną podane w formularzu odbioru nagrody.
7. Przy odbiorze nagrody należy okazać dowód tożsamości zgodny z danymi podanymi na zgłoszeniu konkursowym, w celu potwierdzenia tożsamości i danych podanych na zgłoszeniu konkursowym oraz oryginał paragonu oraz podpisać protokół odbioru nagrody.
8. Laureaci są zobowiązani do podania na protokole odbioru nagrody następujących danych: imię, nazwisko, adres zamieszkania, pesel, nr dowodu osobistego, adres urzędu skarbowego.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika błędnych lub nieczytelnych danych, uniemożliwiających kontakt telefoniczny.
10. Nagrody, które z przyczyn niezależnych od Organizatora, nie zostaną odebrane przez Uczestników, pozostają w dyspozycji Fundatora.

§6 REKLAMACJE

1. W celu ułatwienia ich rozpatrywania, reklamacje Uczestników związane z Konkursem powinny być zgłaszane w formie pisemnej i przesyłane listem poleconym na adres Organizatora, z dopiskiem "Reklamacja Konkurs Spring Crush!", w terminie 14 dni od zaistnienia podstawy reklamacji, lecz nie później niż do dnia 15.05.2017 roku. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę jej dotarcia na adres Organizatora, wskazany w niniejszym Regulaminie.

2. Reklamacje powinny zawierać co najmniej określenie od kogo pochodzi reklamacja, opis zdarzenia stanowiącego podstawę reklamacji, żądanie oraz jego uzasadnienie. Reklamacje, które nie zawierają danych wnoszącego, nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje rozpatruje Organizator niezwłocznie, nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od daty wpłynięcia reklamacji oraz przekazuje informację o wyniku rozpatrzenia reklamacji zainteresowanemu bez zbędnej zwłoki, nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia powzięcia decyzji.
4. Decyzja Organizatora w przedmiocie objętym reklamacją jest ostateczna, nie wyłącza to jednak prawa Uczestnika do dochodzenia nieuwzględnionych roszczeń na drodze postępowania sądowego.

§7 DANE OSOBOWE

1. Przystępując do Konkursu, Uczestnik wyraził zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
2. Podanie danych ma charakter dobrowolny, jednak ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie, a w szczególności wydanie Nagród.
3. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (t.jedn.: Dz. U. z 2014 r. poz. 1182) wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności:
 - a) wyboru laureatów,
 - b) ogłoszenia listy laureatów Konkursu w Administracji Centrum i na stronie internetowej www.springcrush.pl
 - c) wydania Nagród,
 - d) obsługi reklamacji.Dane te przechowywane są przez Organizatora tylko przez okres, jaki konieczny jest do dokonania ww. czynności, nie dłuższy niż wymagają tego obowiązujące przepisy prawa, a po jego zakończeniu zostaną trwale usunięte.
4. Administratorem danych osobowych jest Valkea Media S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Elbląska 15/17, 01-747 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000291933, o numerze identyfikacji podatkowej (NIP) 525-21-77-350 i kapitale zakładowym w wysokości 2.414.406,00 PLN (dalej „Organizator“).
5. Uczestnicy przez cały czas przetwarzania danych mają prawo wglądu do nich oraz ich poprawiania, jak również odwołania zgody na ich przetwarzanie w każdym czasie. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, ma charakter dobrowolny, jednak ich niepodanie lub odwołanie zgody, o której mowa powyżej, uniemożliwia udział w Konkursie, w szczególności wydanie nagrody. Jeżeli Uczestnik zdecyduje o odwołaniu zgody na przetwarzanie jego danych osobowych lub zaistnieje potrzeba zmiany lub poprawienia jego danych, może on zgłosić stosowne żądanie Organizatorowi poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres e-mail Organizatora: sekretariat@valkea.com lub pisemnie na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 2 Regulaminu. Odwołanie zgody na

przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.

6. Administratorowi przysługuje prawo do powierzenia podmiotowi trzeciemu przetwarzania danych Uczestników w zakresie związanym z realizacją projektu, w szczególności Organizatorowi i Fundatora.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystępując do Konkursu, Uczestnik akceptuje Regulamin.
2. Treść Regulaminu jest dostępna na stronie www.springcrush.pl, w Aplikacji, w Punkcie Obsługi konkursu, Administracji Centrum oraz w siedzibie Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozstrzygnięcia Konkursu z powodu wystąpienia problemów technicznych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo powierzenia wykonania poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych w ramach realizacji Konkursu, podwykonawcom Organizatora. Powierzenie obowiązków podwykonawcom nie zmienia faktu, iż za prawidłowe wyliczenie i odprowadzenie podatku do właściwego urzędu skarbowego odpowiedzialność ponosi Organizator Konkursu.
5. Organizator Konkursu ma prawo z powodu wystąpienia problemów technicznych zmienić termin rozstrzygnięcia Konkursu.
6. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego i inne obowiązujące przepisy prawa polskiego.